

Advanced Microeconomics

(Professors [R. Lombardo](#), [G. Rose](#), [M. Succurro](#))

Game Theory (G. Rose): Concetti risolutivi; Equilibrio di Nash nei giochi statici; SPNE nei giochi dinamici e nei giochi ripetuti finite ed infinite volte; Efficienza nell'equilibrio di Nash; Giochi Bayesiani.

Testo di Riferimento: Mas-Colell-Whinston Green. *Microeconomic Theory*.

Consumer Theory (R. Lombardo): Massimizzazione dell'utilità: preferenze del consumatore; funzione di utilità; funzione di utilità indiretta; statica comparata; preferenze rivelate. Utilità attesa; avversione al rischio; paradosso di Allais; paradosso di Ellsberg; prospect theory.

Testo di riferimento è il Varian (Microeconomic Analysis).

Industrial Economics: (M. Succurro): Oligopolio; Modello di Bertrand e modello di Cournot in contesti one-shot; ripetuti e ripetuti finite volte.

Testo di riferimento: J. Tirole, *Industrial Organization*, MIT Press.