

<b>disciplina</b>	<b>Sistemi di Elaborazione 2</b>
<b>settore disciplinare</b>	<b>ING-INF/05 - Sistemi di elaborazione delle informazioni</b>
<b>obiettivi formativi</b>	Il corso si propone di introdurre i concetti, le metodologie e le tecnologie informatiche di base a supporto della modellazione e simulazione di sistemi complessi, quali sistemi economici, sistemi finanziari e sistemi aziendali.
<b>Numero crediti</b>	5
<b>Propedeuticità</b>	Algoritmi e Programmazione, Basi di Dati, Programmazione Orientata agli Oggetti, Sistemi di Elaborazione 1
<b>Modalità di svolgimento del corso</b>	Lezioni ed esercitazioni in laboratorio
<b>Modalità di svolgimento dell'esame e valutazione</b>	Realizzazione di un progetto e prova orale; valutazione in trentesimi.
<b>Contenuti</b>	<p>Gli argomenti sono organizzati in una parte generale (lezioni) ed una parte applicativa(esercitazioni)</p> <p><b>Parte generale:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modellazione di Sistemi Complessi:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Oggetti, Agenti e Sistemi Multi-Agente</li> <li>○ Linguaggio UML (Unified Modeling Language)</li> </ul> </li> <li>• <b>Simulazione di Sistemi Complessi:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Simulazione ad eventi discreti</li> <li>○ Simulazione basata su agenti</li> </ul> </li> </ul> <p><i>Parte Applicativa:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Strumenti per la simulazione di sistemi multi-agente:</b> <i>RePast</i></li> <li>• <b>Casi di studio:</b> simulazione di sistemi economici, finanziari e aziendali</li> </ul>
<b>Bibliografia</b>	<i>S. Bennett, J. Skelton, K. Lunn, "Introduzione a UML", McGraw-Hill.</i> <i>Dispense e materiale elettronico a cura del Docente</i>