



<i>Denominazione dell'insegnamento in inglese: Object oriented programming</i>	
<b>Ambito disciplinare:</b> Matematico, Statistico, Probabilistico, Informatico	
<b>Tipologia di attività formativa:</b> Attività formative di Base	
<b>SSD (settore scientifico disciplinare):</b> ING-INF/05	
<b>Crediti Formativi (CFU):</b> 5	
<b>Ore di lezione in Aula:</b> 40	<b>Ore riservate allo studio individuale:</b> 95
<b>Docente Responsabile:</b> Wilma RUSSO	
<b>Lingua d'insegnamento:</b> Italiano	
<b>Anno di corso:</b> terzo	
<b>Propedeuticità:</b> Algoritmi e Programmazione	
<b>Organizzazione della Didattica:</b> La maggior parte delle ore di lezione si svolgeranno in aula; presso le Aule del Laboratorio Didattico di Informatica (LDI) della Facoltà di Economia si svolgeranno alcune delle lezioni e le esercitazioni assistite e libere dedicate alla "sperimentazione" dei concetti illustrati a lezione.	
<b>Modalità di frequenza:</b> obbligatoria	<b>Modalità di erogazione:</b> tradizionale
<b>Metodi di valutazione:</b> Prova pratica e prova orale, valutazione in trentesimi..	
<b>Risultati di apprendimento previsti:</b> Obiettivo del corso è illustrare i principi della programmazione orientata agli oggetti utilizzando come linguaggio di riferimento il linguaggio Java e ponendo particolare enfasi sulle caratteristiche di modularità, estendibilità e riuso a supporto della realizzazione di applicazioni complesse	
<b>Programma/contenuti:</b> Gli argomenti trattati sono organizzati in una parte generale (lezioni) ed una parte applicativa (esercitazioni)	
<b>Parte generale:</b> Introduzione alla programmazione ad oggetti, le classi e gli oggetti, i messaggi ed i metodi, i dati di classe e di istanza, i metodi statici e di istanza, regole di visibilità, i modificatori di accesso, i costruttori. Classi riusabili, definizione di pacchetti di classi riusabili (package), ereditarietà e polimorfismo, gestione delle eccezioni. Risoluzione di problemi significativi mediante il progetto, l'implementazione ed il	

testing di gerarchie di classi.

**Parte applicativa:**

Sviluppo guidato di un progetto completo che consentirà di approfondire la progettazione orientata agli oggetti, la composizione di classi, l'uso delle gerarchie di classi, di alcune strutture dati fondamentali, nonché l'uso di JDBC (Java DataBase Connectivity) per creare connessioni dirette a database.

**Bibliografia**

*Elenco testi adottati o suggeriti*

Dispense del docente

Bertacca, Guidi, *Introduzione a Java*, McGraw-Hill,

Horstmann, *Cornell Java 2 i fondamentali* McGraw-Hill,

C. T. Wu: "Introduzione alla programmazione ad oggetti in Java", Mc-Graw-Hill

Horstmann: "Concetti di informatica e fondamentali di Java" , Apogeo

**Codifica GISS: 50900184**